

### 1. Informacje ogólne.

---

**Termin:** 12 października 2019 roku.

**Miejsce:** okolice Pałędzia i Dopiewa, Leśnictwo Więckowice.

**Baza noclegowa:** harcówki poznańskich środowisk (dla środowisk z Trzcianki, Wolsztyna i Zielonej Góry po wcześniejszym ustaleniu).

**Koszt pobytu:** brak.

**Koszt dojazdu:** ponosi chorągiew.

**Prowiant:** we własnym zakresie.

**Ubezpieczenie uczestników:** we własnym zakresie.

**Uczestnicy:** wszystkie drużyny poza Drużynami Puszczańskimi.

### 2. Ekwipunek drużyny.

---

**Prowiant:**

- we własnym zakresie, w tym oceniany obiad (do potwierdzenia: przygotowanie zupy z wkładką w kociołku na ognisku)
- organizatorzy turnieju zapewniają podczas obiadu wodę do picia (wrzątek po dodatkowym potwierdzeniu).

**Wyposażenie na drużynę:**

- apteczka,
- 2 latarki,
- chorągiewki sygnalizacyjne,
- 2 pałatki,
- gwizdek,
- sprzęt pionierski: toporek, saperka, itp.
- lina - w sumie ok. 20 m o niewielkiej średnicy,
- aparat fotograficzny (może być w smartfon).

**Wyposażenie indywidualne:**

- standardowe jesienne wyposażenie rajdowe.

### 3. Zadania dla drużyn przed Turniejem.

---

- Przygotowanie pokazu musztry drużyny (przypominamy o obowiązującym regulaminie musztry!), elementy obowiązkowe (pojedyncze):  
zbiórka drużyny w dwuszeręgu -> rozejście się -> zbiórka drużyny w szeregu -> utworzenie dwójek -> utworzenie czwórek -> zwrot w lewo -> zwrot w tył -> zwrot w prawo -> zwrot w tył -> zwrot w prawo -> przemarsz 20 kroków z „wizytówką drużyny” na ustach -> zatrzymanie się przed „trybuną honorową” -> odpowiedni zwrot (w lewo lub prawo w zależności od położenia) -> złożenie meldunku Komendantowi -> odpowiedni zwrot -> odmarsz ze śpiewem na ustach plus dwa elementy dowolne.  
Cały układ nie może trwać dłużej niż 3 minuty.
- Zaplanowanie podziału harcerzy na grę z technik harcerskich – pracami kieruje drużynowy, praca może być prowadzona zastępami lub patrolami, które realizują poszczególne zadania na turnieju w danym bloku tematycznym (np. jedno zadanie – jeden patrol, na wykonanie zadania jest określony czas).
- Przygotowanie uczestników w zakresie historii ZHR (30-lecie) oraz tradycji drużyny, ze szczególnym uwzględnieniem byłych i obecnych drużynowych.
- Przesłanie do dnia 10 października 2019 roku godz. 22.00 jednostronicowej historii drużyny (w formie elektronicznej) do Komendanta Chorągwi na adres mailowy: [wielkopolanie@zhr.pl](mailto:wielkopolanie@zhr.pl). Liczy się godz. wpłynięcia wiadomości na konto.

#### 4. Plan czasowy turnieju.

---

##### Sobota (12 października):

- 9.20 - rozpoczęcie, apel na pl. A.Mickiewicza w Poznaniu
- 9.30-10.40 – konkurs i pokaz musztry
- 10.40 - wymarsz na Dworzec Główny PKP w Poznaniu
- 10.55 - zbiórka przed Dworcem Głównym PKP w Poznaniu
- 11.10 - wyjazd pociągiem do Pałędzia/Dopiewa (informacja na apelu)
- 11.30 - odprawa drużynowych
- 11.40-16.00 - turniej/gra
- 16.00-17.00 - przygotowanie posiłku, regeneracja
- 17.00 – wymarsz na pociąg, apel kończący
- ok.18.20 – wyjazd do Poznania

#### 5. Zasady.

---

##### Po pierwsze.

Turniej dla wszystkich uczestników musi być wzorcem „harcerskiej imprezy”, stąd organizatorzy dołożą wszelkich starań, by tak było. Jednak najważniejsza jest postawa drużyn biorących udział w turnieju.

**Wszystkie uczestniczące drużyny lub reprezentacje drużyn będą klasyfikowane**, ale zgodnie z regulaminem kategoryzacji udział we współzawodnictwie o miano *Drużyny Orlej* biorą drużyny spełniające regulaminowe kryteria (decyzja komendanta chorągwi w porozumieniu z hufcowymi).

##### Po drugie.

Oceniane będzie dosłownie wszystko: dyscyplina, styl, punktualność, wygląd, atmosfera w drużynie, sprawność, utrzymanie porządku, dbałość o ekwipunek, szacunek względem innych, służebność, fair play itd. itd.

##### Po trzecie – szczegóły turnieju.

Etap I - pokaz musztry - oceniane będą: zgranie drużyny, karność, postawa i umundurowanie oraz wykonanie układu zgodnie z zadaniem.

Etap II - Zadania do wykonania na trasie gry terenowej.

Etap III – obiad – będzie przygotowywany i spożywany samodzielnie przez drużyny.

Etap IV – apel, podsumowanie.

#### 6. Kryteria oceny.

---

Udostępnione zostaną bezpośrednio przed turniejem.

#### 7. Propozycja przyjazdów i wyjazdów środowisk.

---

PKP	Przyjazd do Poznania	Wyjazd z Poznania
Murowana Goślina	8.15-8.47	19.43-20.13
Swarzędz, Kostrzyn	po 8.00-8.34	19.02-po 19.15
Trzcianka	7.04-9.29 (przesiadka w Pile, spóźnienie na apel)	20.16-22.33 (przesiadka w Pile)
Wolsztyn	6.30-8.22	19.57-21.21
Zielona Góra	6.45-8.45	ok. 19.00-21.28 (wyjazd z Pałędzia/Dopiewa)